**COLEGIO FÉLIX DE JESÚS ROUGIER**

**CLAVE: 7830**

**EXAMEN DE SEGUNDO PERIODO**

Asignatura: Taller de Cómputo II

Ciclo lectivo: 2024-2025/2 Fecha: 20 de mayo de 2025

Profesora: Militzia Tresgallo Domínguez. Grupo: 2020

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Calif: \_\_\_\_\_\_

**Objetivo del examen:** Medir los conocimientos qua has adquirido en esta materia, respecto a la unidad II de nuestro programa: Posicionamiento en CSS.

**Instrucciones Generales:** Este examen consta de 26 reactivos con un valor de puntos que corresponden al 50% de la calificación correspondiente al segundo periodo; el 50% restante se obtendrá de los aspectos señalados en la síntesis del programa, que se te entregó al inicio del semestre.

Después de leer con mucha atención cada uno de los siguientes reactivos, contéstalos siguiendo las indicaciones correspondientes. Dispones de una hora cuarenta minutos para resolver la prueba.

**I. Utilizando Visual Studio Code, realiza lo que se te solicita a continuación tomando en cuenta lo siguiente.** (Valor total del bloque: 100 puntos)

**A. Abre la carpeta 2DOPERIODO y en el archivo index.html: (Valor 40 puntos)**

1. Realiza las opciones necesarias para que el documento html pueda utilizar las clases de Bootstrap. (Valor 5 puntos)
2. Crea la etiqueta correcta dentro de la semántica de html para colocar dentro la barra de navegación. (Valor 3 puntos)
3. Utilizando bootstrap, inserta una barra de navegación de tu elección en el espacio correcto”. (Valor 10 puntos)
4. Cambia el texto de los elementos de la barra de navegación por “TuApellido”, “Inicio”, “Nosotros”, “Servicios Profesionales”, “Redes sociales”. (Valor 2 puntos)
5. Coloca la clase correcta para hacer que los vínculos de la barra se muevan a la derecha. (Valor 4 puntos)
6. En la posición correcta inserta una div con la clase “principal” (Valor 3 puntos)
7. Inserta una etiqueta de párrafo con la clase “párrafo” y copia el texto proporcionado por la maestra. (Valor 3 puntos)
8. Inserta la etiqueta dentro de la semántica de html para colocar dentro el pie de página. (Valor 3 puntos)
9. Inserta un párrafo y copia el texto proporcionado por la maestra. (Valor 3 puntos)
10. Realiza las acciones necesarias en el index, para cambiar el color de la nav-bar. (Valor 4 puntos)

**En el archivo estilos.css modifica los estilos siguientes : (Valor 60 puntos)**

1. Toda la página debe tener margen y espacio entre el elemento y borde de cero. (Valor 2 puntos)
2. En toda la página los elementos no deben tomar en cuenta otras medias como el margen. (valor 3 puntos)
3. Cambia la fuente en todo el cuerpo de la página. (Valor 3 puntos)
4. Crea una clase nueva con el nombre “mi-barra” y cambia el color de la barra de navegación. (Valor 5 puntos)
5. Cambia el estilo a la clase correcta para cambiar el color de la fuente de todos los elementos de la barra de navegación. (Valor 4 puntos)
6. Cambia el color y estilo de la letra donde está tu apellido dentro de la barra de navegación. (Valor 3 puntos)
7. Realiza las acciones necesarias para qué al pasar el puntero del mouse por encima de los vínculos, estos cambien de color. (Valor 5 puntos)
8. Coloca la imagen proporcionada por la maestra como fondo a la clase “principal” (Valor 5 puntos)
9. El tamaño de la fuente que describe la página debe ser de 28px. (Valor 3 puntos)
10. La altura de la línea de la clase texto debe ser de 1.6em. (Valor 3 puntos)
11. En la clase “principal” realiza las acciones necesarias para que se pueda colocar texto encima de la imagen. (Valor 5 puntos)
12. El texto de la clase “principal” debe estar centrado y de un color que contraste con la imagen de fondo. (Valor 4 puntos)
13. El pie de página debe tener una altura de 50px. (Valor 2 puntos)
14. El color de letra y el color de fondo del pie de página deben contrastar. (Valor 4 puntos)
15. El texto del pie debe estar centrado horizontal y verticalmente. (Valor 5 puntos)
16. Sube la página a GitHub y coloca los enlaces en la tarea correspondiente. (Valor 4 puntos)